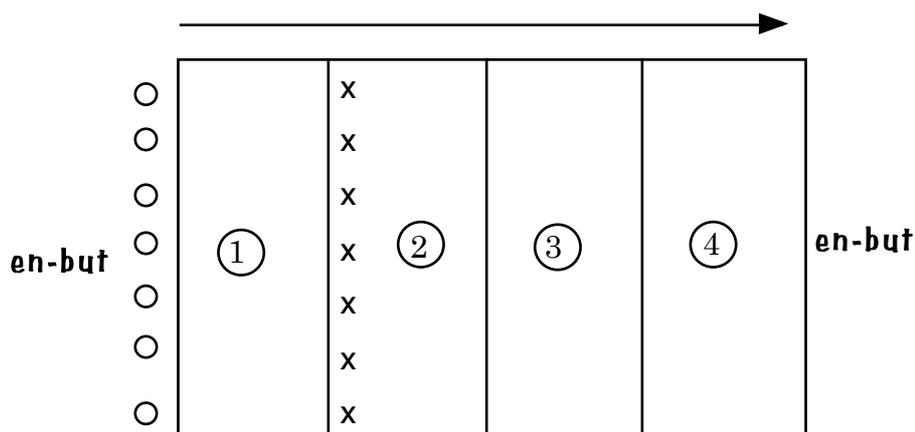


## 1 - DESCRIPTION

○ : attaquants

x : défenseurs



- **Lieu** : cour, gymnase, plateau d'évolution, terrain en herbe

- **Équipes** : 2 x 6 à 8 joueurs

- **Terrain** : 28 x 20 m divisé en 4 zones de 7 m

- **Matériel** : - ballon de football américain ou ballon de mini-rugby

- ceintures de flag ou foulards (2 par joueur)

- des plots pour matérialiser le terrain, des cônes pour les zones et les en-buts (l'arbitrage sera facilité si l'on trace des lignes pour délimiter les zones)

- des chasubles pour différencier les équipes

## 2 - BUT DU JEU

Faire progresser le ballon jusqu'à l'en-but adverse

## 3 - CONSEILS

- **Mettre en place beaucoup de jeux de manipulation du ballon** :

- coopérer à 2 : se lancer le ballon en s'éloignant progressivement l'un de l'autre.

- coopérer à plusieurs : un lanceur, des réceptionneurs placés chacun dans un cerceau, à des distances différentes ; se renvoyer le ballon sans le faire tomber.

- s'opposer : 2 contre 1, 3 contre 2, sur terrain réduit : 4 contre 3, 4 contre 2...

- **Faire jouer au "ballon-chronomètre"** (courir avec le ballon, faire des passes courtes latérales)

## 4 - DÉROULEMENT

Les équipes sont mixtes. Il n'y a aucun contact direct entre les joueurs.



### L'engagement

- Les attaquants sont placés sur leur ligne d'en-but. Les défenseurs sont placés sur la ligne qui sépare les zones 1 et 2.
- L'arbitre lance le ballon à un membre de l'équipe attaquante.
- Les défenseurs ne se déplacent qu'à la réception du ballon par l'attaquant.



### L'attaque

- Les attaquants ont 4 tentatives pour faire progresser le ballon au maximum.
- Ils progressent soit en courant avec le ballon, soit en le passant à un partenaire démarqué. Il n'y a pas de jeu au pied.
- La progression est stoppée quand :
  - le ballon sort des limites du terrain
  - le ballon tombe au sol
  - le ballon est intercepté par un défenseur
  - le porteur du ballon est "déflagué"

Dans tous les cas, à chaque nouvelle tentative, la remise en jeu s'effectue sur la ligne d'en-but des attaquants.



### La défense

- Les défenseurs stoppent la progression du ballon en "déflagant" le porteur du ballon, c'est-à-dire en se saisissant d'un de ses deux flags.
- On pose alors le flag au sol, à l'endroit où s'est effectué le déflagage pour le comptage des points.
- Le joueur déflagué récupère son flag et reste en jeu pour la tentative suivante.



Laisser du temps entre chaque tentative pour s'organiser.



### Les points et le gain de la partie :

- On marque le nombre de points correspondants à la zone dans laquelle le porteur est déflagué.
- 2 points supplémentaires sont accordés si le porteur du ballon pénètre dans l'en-but adverse.
- À l'issue des 4 tentatives, on totalise les points marqués et on permute les équipes.

## 5 - VARIANTES

- Augmenter le nombre de tentatives.
- Augmenter les dimensions du terrain.
- Faire remettre en jeu à l'endroit du déflagage (ou sur la ligne de la zone à conquérir).
- Quand le niveau des joueurs s'est amélioré, jouer au temps pour accélérer le jeu .